

# POE Android Digital Signage Player

## Spezifikationen

Modell Nr.	Amlogic A311D POE Android Digital Signage Player
CPU	Amlogic A311D Quad Core ARM Cortex A73 und Dual Core ARM Cortex A53 1,98 GHz
GPU	ARM Mali-G52 MP4 (6EE) OpenGL ES 3.2, Vulkan 1.1 und OpenCL 2.0
RAM	DDR4 2 GB/4 GB
Rom	16 GB eMMC (erweiterbar auf bis zu 128 GB)
Betriebssystem	Android 9.0

## Video- und Audio-CODEC

Dekodierungsauflösung	Unterstützt 4K H265 10Bit, H.264, AVS, MPEG-2 und viele andere Formate
Multimedia-Unterstützung	Unterstützt MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264, WMV, MKV, TS, flv und andere Videoformate; Unterstützt MP3 und andere Audioformate; unterstützt JPG, JPEG, BMP, PNG, GIF und andere Fotoformate

## Hafen

Video-Ausgang	1 Kanal LVDS 40-polig 2,0 mm Doppelstift, unterstützt 8-Bit- und 10-Bit-Bildschirme; 1-Kanal-HDMI-Ausgang; 1 Kanal AV-Ausgang
Video Eingang	x1, MIPI CSI
Audioausgabe	4-polige 2,5-mm-Buchse, 25W@2-Verstärker und 3W@2-Lautsprecher
Netzwerkschnittstelle	x1, 10M/100M Ethernet WIFI BT, 2,4G Singleband oder 2,4G/5G Dualband als Optionen PCI-E-Steckplatz (4G) x1 oder M.2-Steckplatz (4G) x1 für Optionen
USB2.0-Schnittstelle	USB OTG x1 (verfügbar für HOST) USB-HOST x7
Schnittstelle für Hintergrundbeleuchtung	x2, 6-polige 2,0-mm-Buchse
Infrarot-Schnittstelle	x1, 7-polige 2,0-mm-Buchse, unterstützt sowohl rote als auch grüne LED-Anzeigen
Funktionserweiterungsport	Serielle Anschlüsse x4
TF-Karten-Slot	x1
SIM-Kartensteckplatz	x1
RTC	Unterstützt Zeitsynchronisation

## Leistung

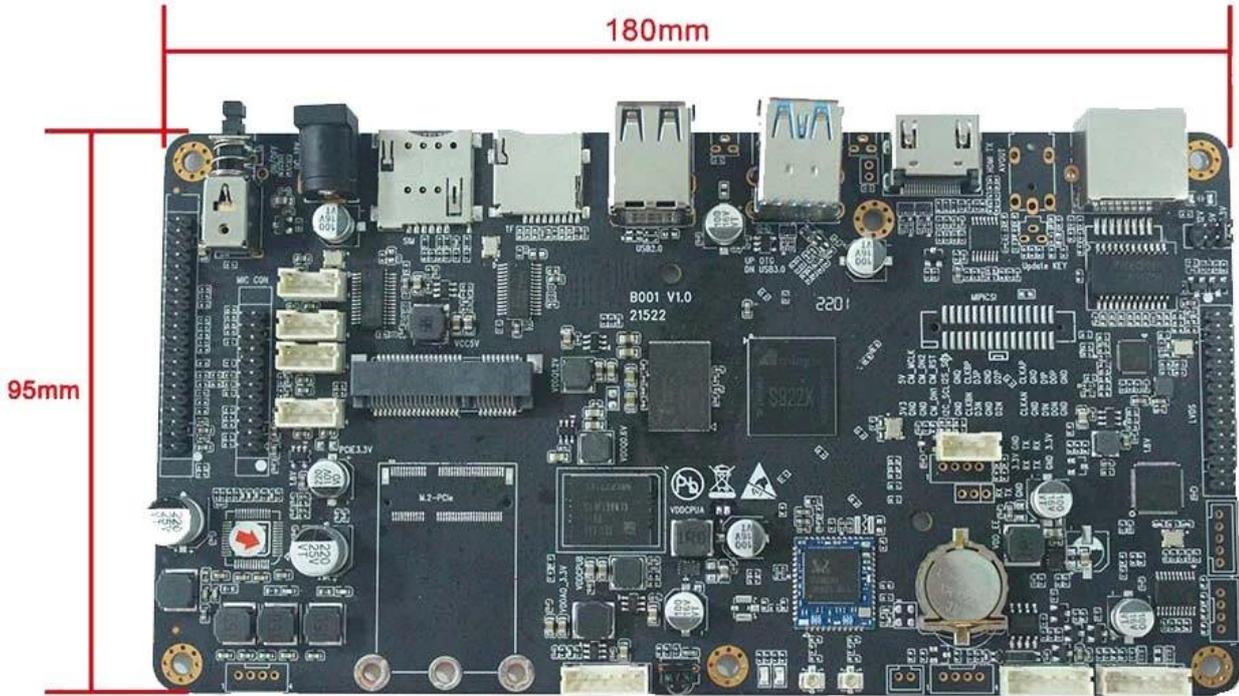
Stromversorgung	12V, 2,5DC-Anschluss
-----------------	----------------------

# S922X



Supported configuration: PCIe2.0 port + USB2.0 Host, or USB3.0 without PCIe

S055T01

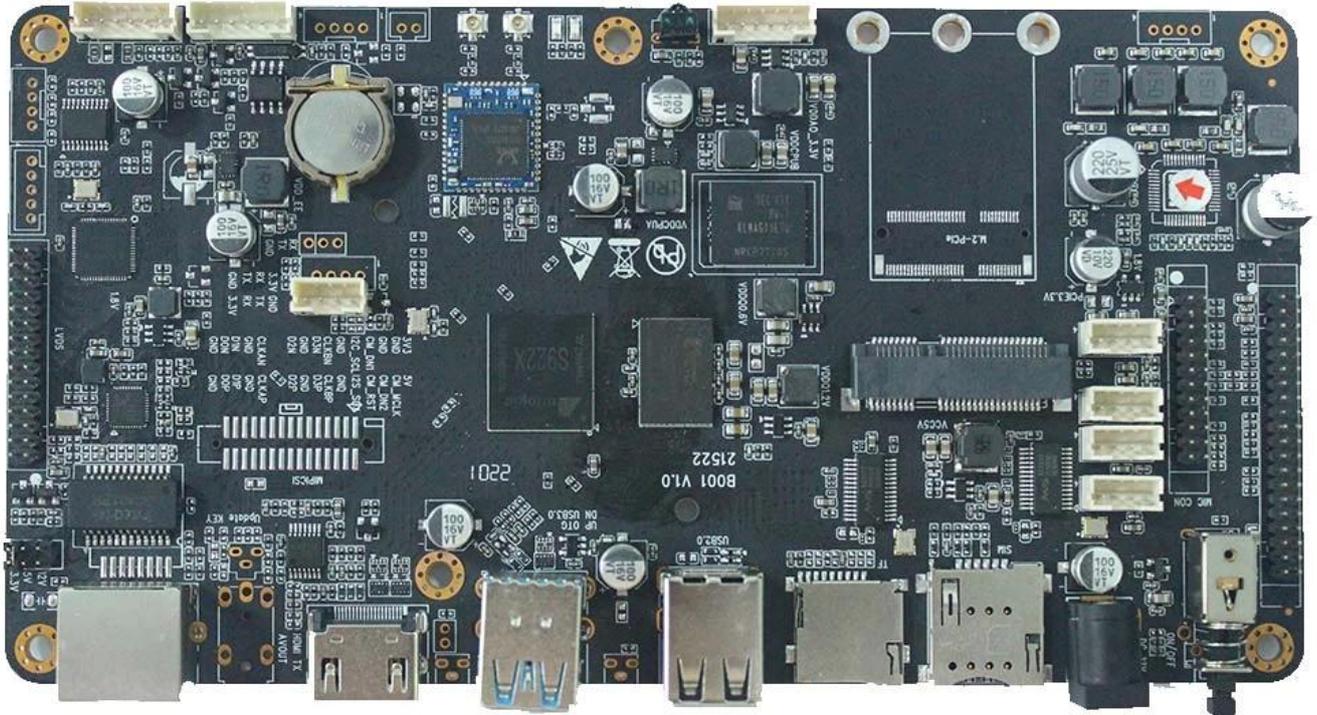


180mm

95mm

180mm\*95mm\*20mm





Die integrierte Multimedia-Netzwerkplayer-LCD-Treiberplatine Amlogic A311D Android Development Board verwendet den 12-nm-High-End-Chip Amlogic A311D, der UHD 4K@60fps Hardware-Videodekodierung unterstützt. Es unterstützt außerdem H.265 10-Bit, H.264 und AVS sowie viele andere Formate. Unterstützt HDR10- und HLG-High-Dynamic-Range-Verarbeitung mit Mehrkanal-UART- und USB-Schnittstellen. Unterstützt Bluetooth-, WIFI-, 4G- und Ethernet-Funktionen. Unterstützt serielle AV-Nutzung und SD-Kartenerweiterung. Unterstützt perfekt alle Arten von Touchscreens und eignet sich für leistungsstarke intelligente Anzeigeterminals, industrielle Automatisierungsterminals, Computer Vision/Algorithmen, 3D-Erlebnis, Spiel-/Vergnügungsgeräte, leistungsstarke Gesichtserkennungs-Computing-/Speicherung, KI-Intelligenz usw. Es kann in großem Umfang als intelligentes High-End-Motherboard für verschiedene Branchen wie Finanzen, Werbung, Sicherheit, Transport und öffentliche Verkehrsmittel eingesetzt werden.

(1) Mit verschiedenen Schnittstellen

- 1 Kanal LVDS-Videoausgang (40 Pins)
- 1 Kanal HDMI-Videoausgang
- 5 Kanäle USB2.0
- 4 Kanäle RS232 (kann per Patch auf USB2.0 geändert werden)
- 1 Kanal MIPI CSI
- 1 Kanal AV-Ausgang
- 1 Kanal I2C
- I2SC/IS2B

- 1-Kanal-25-W-Super-Leistungsverstärker und 3-W-Lautsprecherschnittstelle
- (2) Hybride Vernetzung zur Überwindung von Netzwerkbeschränkungen
- Unterstützt kabelgebundenen, WLAN- und 4G-Zugang und kann Hybridnetzwerke mit mehreren Netzwerken realisieren
- (3) Einfache Bedienung und schnelle Wartung
- Unterstützt die Wiedergabe von Haltepunkten
- Super-Mehrperioden-Timing-Schalterfunktion
- Unterstützt das Laden von U-Disk oder die direkte Wiedergabe
- Unterstützt automatische Reparatur, Remote-Upgrade und intelligente Domänennamenauflösung

## Chipleistung

### CPU-Subsystem

- (1) Quad-Core-ARM-Cortex-A73- und Dual-Core-ARM-Cortex-A53-CPU
- (2) ARMv8-A-Architektur mit Neon- und Crypto-Erweiterungen
- (3) Einheitlicher System-L2-Cache
- (4) Eingebauter Cortex-M4-Kern für ständige Verarbeitung
- (5) Erweitertes TrustZone-Sicherheitssystem
- (6) Anwendungsbasierte Verkehrsoptimierung mithilfe interner QoS-basierter Switching-Fabrics

### 3D-Grafikverarbeitungseinheit

- (1) ARM Mali-G52 MP4 (4ppc) GPU
- (2) 8-breite Warps, 2xDual-Textur-Pipe, 6x8-breite Ausführungsmaschinen (EE)
- (3) Gleichzeitige Multi-Core-Verarbeitung
- (4) Unterstützung für OpenGL ES3.2, Vulkan 1.0 und OpenCL 2.0

### Video-/Bild-CODEC

- (1) Amlogic Video Engine (AVE) mit dedizierten Hardware-Decodern und Encodern
- (2) Unterstützt Multi-Video-Decoder bis zu 4Kx2K@60fps/1x1080P@60fps
- (3) Unterstützt mehrere „gesicherte“ Videodekodierungssitzungen und gleichzeitige Dekodierung und Kodierung
- (4) Video-/Bilddekodierung

VP9 Profil-2 bis zu 4Kx2K@60fps

H.265 HEVCMP-10@L5.1 bis zu 4Kx2K@60fps

AVS2-P2-Profil bis zu 4Kx2K@60fps

H.264 AVCHP@L5.1 bis zu 4Kx2K@30fps

H.264 MVC bis zu 1080P@60fps

MPEG-4 ASP@L5 bis zu 1080P@60fps (ISO-14496)

WMV/VC-1 SP/MP/AP bis zu 1080P@60fps

AVS-P16(AVS) /AVS-P2 JiZhun Profil bis zu 1080P@60fps

MPEG-2 MP/HL bis zu 1080P@60fps (ISO-13818)

MPEG-1MP/HLupto1080P@60fps (ISO-11172)

RealVideo 8/9/10 bis zu 1080P@60fps

Unterstützung für Untertitelvideos in mehreren Sprachen und in mehreren Formaten

MJPEG- und JPEG-Dekodierung mit unbegrenzter Pixelauflösung (ISO/IEC-10918)

Unterstützt JPEG-Miniaturansichten, Skalierung, Drehung und Übergangseffekte

Unterstützt die Dateiformate \*.mkv,\*.wmv,\*.mpg, \*.mpeg, \*.dat, \*.avi,\*.mov, \*.iso,\*.mp4, \*.rm und\*.jpg

(5) Video-/Bildkodierung

Unabhängiger JPEG- und H.265/H.264-Encoder mit konfigurierbarer Leistung/Bitrate

JPEG-Bildkodierung

H.265/H.264-Videokodierung bis zu 1080P@60fps mit geringer Latenz

### Video-Ausgang

- (1) Eingebauter HDMI 2.1-Sender einschließlich Controller und PHY mit CEC, Dynamic HDR und HDCP 2.2, 4Kx2K@60-Ausgang mit maximaler Auflösung
- (2) CVBS 480i/576i Standard Definition-Ausgabe
- (3) Unterstützt alle Standard-SD/HD/FHD-Videoausgabeformate: 480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p und 4Kx2K
- (4) 4-spurige MIPI-DSI-Schnittstelle, Auflösung bis zu 1920 x 1080 mit Rotation und Panel-Kalibrierung

## Chipleistung

#### CPU-Subsystem

- (7) Quad-Core-ARM-Cortex-A73- und Dual-Core-ARM-Cortex-A53-CPU
- (8) ARMv8-A-Architektur mit Neon- und Crypto-Erweiterungen
- (9) Einheitlicher System-L2-Cache
- (10) Eingebauter Cortex-M4-Kern für ständige Verarbeitung
- (11) Erweitertes TrustZone-Sicherheitssystem
- (12) Anwendungsbasierte Verkehrsoptimierung mithilfe interner QoS-basierter Switching-Fabrics

#### 3D-Grafikverarbeitungseinheit

- (5) ARM Mali-G52 MP4 (4ppc) GPU
- (6) 8-breite Ketten, 2xDual-Textur-Pipe, 6x8-breite Ausführungsmaschinen (EE)
- (7) Gleichzeitige Multi-Core-Verarbeitung
- (8) Unterstützung für OpenGL ES3.2, Vulkan 1.0 und OpenCL 2.0

#### Video-/Bild-CODEC

- (6) Amlogic Video Engine (AVE) mit dedizierten Hardware-Decodern und Encodern
- (7) Unterstützt Multi-Video-Decoder bis zu 4Kx2K@60fps/1x1080P@60fps
- (8) Unterstützt mehrere „gesicherte“ Videodekodierungssitzungen und gleichzeitige Dekodierung und Kodierung
- (9) Video-/Bilddekodierung
  - VP9 Profil-2 bis zu 4Kx2K@60fps
  - H.265 HEVCMP-10@L5.1 bis zu 4Kx2K@60fps
  - AVS2-P2-Profil bis zu 4Kx2K@60fps
  - H.264 AVCHP@L5.1 bis zu 4Kx2K@30fps
  - H.264 MVC bis zu 1080P@60fps
  - MPEG-4 ASP@L5 bis zu 1080P@60fps (ISO-14496)
  - WMV/VC-1 SP/MP/AP bis zu 1080P@60fps
  - AVS-P16(AVS) /AVS-P2 JiZhun Profil bis zu 1080P@60fps
  - MPEG-2 MP/HL bis zu 1080P@60fps (ISO-13818)
  - MPEG-1MP/HLupto1080P@60fps (ISO-11172)
  - RealVideo 8/9/10 bis zu 1080P@60fps
- Unterstützung für Untertitelvideos in mehreren Sprachen und in mehreren Formaten
- MJPEG- und JPEG-Dekodierung mit unbegrenzter Pixelauflösung (ISO/IEC-10918)
- Unterstützt JPEG-Miniaturansichten, Skalierung, Drehung und Übergangseffekte
- Unterstützt die Dateiformate \*.mkv, \*.wmv, \*.mpg, \*.mpeg, \*.dat, \*.avi, \*.mov, \*.iso, \*.mp4, \*.rm und \*.jpg
- (10) Video-/Bildkodierung
  - Unabhängiger JPEG- und H.265/H.264-Encoder mit konfigurierbarer Leistung/Bitrate
  - JPEG-Bildkodierung
  - H.265/H.264-Videokodierung bis zu 1080P@60fps mit geringer Latenz

#### Video-Ausgang

- (5) Eingebauter HDMI 2.1-Sender einschließlich Controller und PHY mit CEC, Dynamic HDR und HDCP 2.2, 4Kx2K@60-Ausgang mit maximaler Auflösung
- (6) CVBS 480i/576i Standard Definition-Ausgabe
- (7) Unterstützt alle Standard-SD/HD/FHD-Videoausgabeformate: 480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p und 4Kx2K
- (8) 4-spurige MIPI-DSI-Schnittstelle, Auflösung bis zu 1920 x 1080 mit Rotation und Panel-Kalibrierung

Unser POE Android Digital Signage Player revolutioniert die Art und Weise, wie Sie Digital Signage-Lösungen bereitstellen und verwalten, und bietet beispiellosen Komfort, Flexibilität und Leistung. Unser Player wurde für Unternehmen jeder Größe, vom kleinen Einzelhändler bis zum Großunternehmen, entwickelt und bietet eine zuverlässige und funktionsreiche Plattform für die Präsentation dynamischer Inhalte und die Einbindung Ihres Publikums.

Das Herzstück unseres POE Android Digital Signage Players ist die Power over Ethernet (POE)-Technologie, die die Übertragung von Strom und Daten über ein einziges Ethernet-Kabel ermöglicht. Diese innovative Funktion vereinfacht die Installation und reduziert die Unordnung, da keine separaten Stromkabel erforderlich sind. Mit der POE-Unterstützung können Sie unseren Player problemlos an verschiedenen Standorten einsetzen, darunter Einzelhandelsgeschäfte, Firmenbüros, Gastronomiebetriebe und mehr, ohne sich um Steckdosen oder Kabelmanagement kümmern zu

müssen.

Unser Player läuft auf dem Android-Betriebssystem und bietet eine vertraute und benutzerfreundliche Oberfläche, die die Inhaltsverwaltung zum Kinderspiel macht. Mit Zugriff auf den Google Play Store können Sie eine Vielzahl von Apps herunterladen und installieren, darunter Digital-Signage-Software, Mediaplayer, Tools zur Inhaltserstellung und mehr, um Ihr Signage-Erlebnis individuell zu gestalten. Ganz gleich, ob Sie Werbevideos, interaktive Menüs, Social-Media-Feeds oder Live-Streams anzeigen, unser Player bietet die Flexibilität und Vielseitigkeit, die Sie benötigen.

Darüber hinaus unterstützt unser POE Android Digital Signage Player eine atemberaubende 4K-Auflösung und liefert gestochen scharfe und klare Bilder, die den Betrachter fesseln und Aufmerksamkeit erregen. Unabhängig davon, ob Sie hochauflösende Bilder, Videos oder Grafiken präsentieren, sorgt unser Player dafür, dass Ihre Inhalte auf jedem Display optimal aussehen. Durch die Unterstützung fortschrittlicher Multimediaformate und Codecs können Sie immersive und ansprechende Erlebnisse schaffen, die einen bleibenden Eindruck hinterlassen Ihr Publikum.

Mit unserem Player ist die Wiedergabe von Inhalten nahtlos und problemlos. Egal, ob Sie Inhalte aus der Cloud streamen, Medien von einem USB-Laufwerk abspielen oder Inhalte aus einem lokalen Netzwerk anzeigen, unser Player sorgt für eine reibungslose und zuverlässige Leistung. Erweiterte Funktionen wie Fernverwaltung, Planung und Wiedergabelistenunterstützung ermöglichen Ihnen eine einfache Aktualisierung und verwalten Sie Inhalte auf mehreren Displays von überall mit einer Internetverbindung.

Darüber hinaus bietet unser POE Android Digital Signage Player eine Reihe von Konnektivitätsoptionen, die Ihren spezifischen Anforderungen gerecht werden. Mit HDMI-, USB-, Ethernet- und Wi-Fi-Konnektivität können Sie problemlos eine Verbindung zu einer Vielzahl von Displays, Peripheriegeräten und Netzwerkinfrastrukturen herstellen. Diese Flexibilität ermöglicht es Ihnen, unseren Player nahtlos in Ihr bestehendes Signage-Setup zu integrieren und Ihr Digital Signage-Netzwerk zu erweitern, wenn Ihr Unternehmen wächst.

Zusammenfassend ist unser POE Android Digital Signage Player die ideale Lösung für Unternehmen, die ihre Signage-Lösungen mit modernster Technologie und vielseitigen Funktionen erweitern möchten. Mit POE-Unterstützung, Android-Funktionen, 4K-Auflösung und nahtloser Inhaltswiedergabe bietet unser Player alles, was Sie brauchen, um fesselnde digitale Erlebnisse zu schaffen, die das Engagement fördern und Ihre Marke stärken. Verwandeln Sie Ihre Beschilderungseinrichtung mit unserem [POE Android Digital Signage Player](#) Heute.