

# Leitor de sinalização digital POE Android

<b>Especificações</b>	
Modelo não.	Leitor de sinalização digital Amlogic A311D POE Android
CPU	Amlogic A311D Quad Core ARM Cortex A73 e Dual Core ARM Cortex A53 1,98 Ghz
GPU	ARM Mali-G52 MP4 (6EE) OpenGL ES 3.2, Vulkan 1.1 e OpenCL 2.0
BATER	DDR4 2GB/4GB
ROM	eMMC de 16 GB (expansível até 128 GB)
SO	Android 9.0
<b>CODEC de vídeo e áudio</b>	
Resolução de decodificação	Suporta 4K H265 10Bit, H.264, AVS, MPEG-2 e muitos outros formatos
Suporte multimídia	Suporta MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264, WMV, MKV, TS, flv e outros formatos de vídeo; Suporta MP3 e outros formatos de áudio; suporta JPG, JPEG, BMP, PNG, GIF e outros formatos de foto
<b>Port</b>	
Saída de vídeo	1 canal LVDS de 40 pinos e 2,0 mm de pino duplo, pode suportar tela de 8 bits e 10 bits; Saída HDMI de 1 canal; Saída AV de 1 canal
Entrada de vídeo	x1, MIPI CSI
Saída de áudio	Amplificador de 25W @ 2 com soquete de 2,5 mm de 4 pinos e alto-falante de 3 W @ 2
Interface de rede	Ethernet x1, 10M/100M WIFI BT, banda única 2.4G ou banda dupla 2.4G / 5G para opções Slot PCIE (4G) x1 ou slot M.2 (4G) x1 para opções
Interface USB 2.0	USB OTG x1 (disponível para HOST) HOST USB x7
Interface de luz de fundo	x2, soquete de 6 pinos de 2,0 mm
Interface infravermelha	x1, soquete de 2,0 mm de 7 pinos, suporta indicadores LED vermelhos e verdes
Porta de expansão de função	Portas seriais x4
Slot para cartão TF	x1
Slot para cartão SIM	x1
RTC	Suporta sincronização de horário
<b>Poder</b>	
Fonte de energia	Conector 12 V, 2,5 CC

# S922X



Supported configuration: PCIe2.0 port + USB2.0 Host, or USB3.0 without PCIe

S055T01

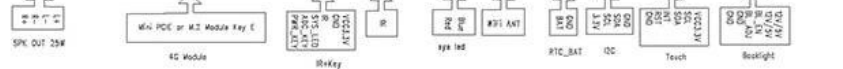
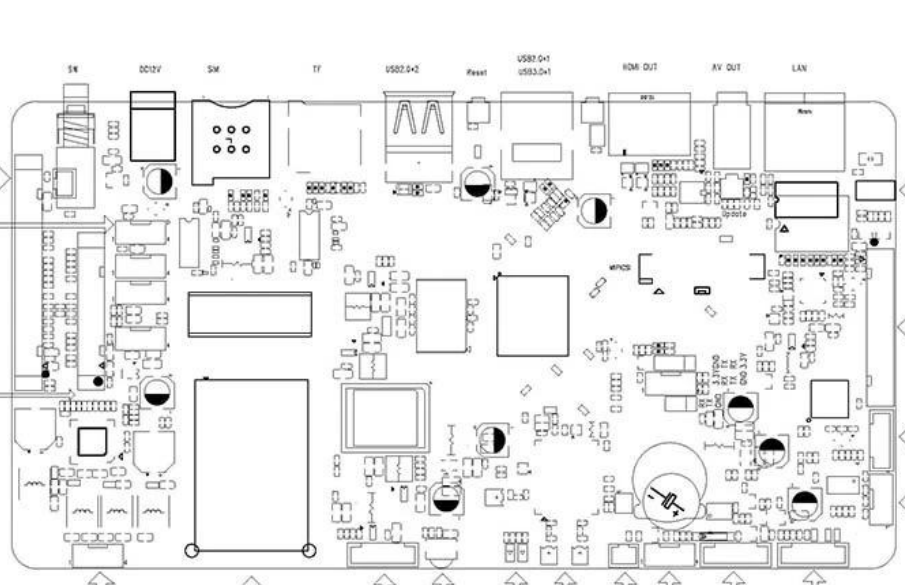


180mm

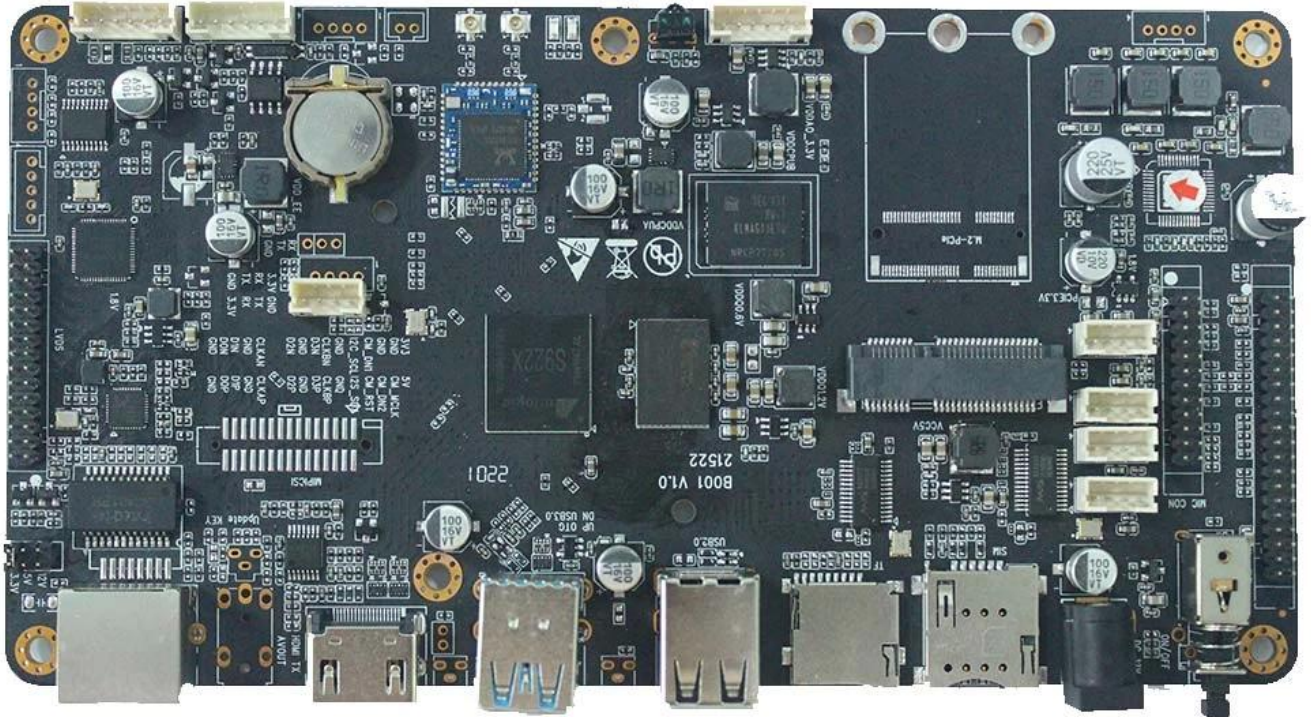
95mm

180mm\*95mm\*20mm

21258 10 142802



LVDS



Amlogic A311D Android Development Board multimídia player de rede-placa integrada de driver LCD adota chip de alta qualidade Amlogic A311D 12nm, que suporta decodificação de vídeo de hardware UHD 4K @ 60fps. Ele também suporta H.265 de 10 bits, H.264 e AVS e muitos outros formatos. Suporta processamento de alta faixa dinâmica HDR10 e HLG, com interfaces UART e USB multicanal. Suporta funções Bluetooth, WIFI, 4G e Ethernet. Suporta uso serial AV, expansão de cartão SD. Suporta perfeitamente todos os tipos de telas sensíveis ao toque, adequadas para equipamentos terminais de exibição inteligente de alto desempenho, terminal de automação industrial, visão computacional/algoritmo, experiência 3D, equipamentos de jogos/diversões, computação/armazenamento de reconhecimento facial de alto desempenho, inteligência de IA, etc. pode ser amplamente utilizada como uma placa-mãe inteligente de última geração para vários setores, como finanças, publicidade, segurança, transporte e transporte público.

(1) Com várias interfaces

- Saída de vídeo LVDS de 1 canal (40 pinos)
- Saída de vídeo HDMI de 1 canal
- 5 canais USB2.0
- 4 canais RS232 (podem ser modificados para USB2.0 por patch)
- 1 canal MIPI CSI
- Saída AV de 1 canal
- 1 canal I2C
- I2SC/IS2B

- Amplificador de super potência de 1 canal de 25 W e interface de alto-falante de 3 W
- (2) Rede híbrida para romper as restrições da rede
- Suporta acesso com fio, WiFi e 4G, pode realizar redes híbridas de várias redes
- (3) Fácil de operar e manutenção rápida
- Suporte à reprodução de ponto de interrupção
- Função de interruptor de temporização super multiperíodo
- Suporta carregamento de disco U ou reprodução direta
- Suporte para reparo automático, atualização remota, resolução inteligente de nomes de domínio

## Desempenho do chip

### Subsistema de CPU

- (1) CPU ARM Cortex-A73 de quatro núcleos e CPU ARM Cortex-A53 de dois núcleos
- (2) Arquitetura ARMv8-A com extensões Neon e Crypto
- (3) Cache L2 do sistema unificado
- (4) Núcleo Cortex-M4 integrado para processamento sempre ativo
- (5) Sistema de segurança avançado TrustZone
- (6) Otimização de tráfego baseada em aplicativos usando malhas de comutação internas baseadas em QoS

### Unidade de processamento gráfico 3D

- (1) GPU ARM Mali-G52 MP4 (4ppc)
- (2) Warps de 8 larguras, tubo de textura 2x dual, mecanismos de execução de 6x8 larguras (EE)
- (3) Processamento multi-core simultâneo
- (4) Suporte para OpenGL ES3.2, Vulkan 1.0 e OpenCL 2.0

### CODEC de vídeo/imagem

- (1) Amlogic Video Engine (AVE) com decodificadores e codificadores de hardware dedicados
- (2) Suporta decodificador multi-vídeo de até 4Kx2K@60fps/1x1080P@60fps
- (3) Suporta múltiplas sessões de decodificação de vídeo "seguras" e decodificação e codificação simultâneas
- (4) Decodificação de vídeo/imagem

VP9 Profile-2 até 4Kx2K@60fps

H.265 HEVCMP-10@L5.1 até 4Kx2K@60fps

Perfil AVS2-P2 até 4Kx2K@60fps

H.264 AVCHP@L5.1 até 4Kx2K@30fps

H.264 MVC até 1080P a 60fps

MPEG-4 ASP@L5 até 1080P@60fps (ISO-14496)

WMV/VC-1 SP/MP/AP até 1080P a 60fps

AVS-P16(AVS) /AVS-P2 JiZhun Perfil até 1080P@60fps

MPEG-2 MP/HL até 1080P@60fps(ISO-13818)

MPEG-1MP/HL upto 1080P@60fps(ISO-11172)

RealVideo 09/08/10 até 1080P a 60fps

Suporte para vídeo com legendas em vários idiomas e formatos

Decodificação de resolução ilimitada de pixels MJPEG e JPEG (ISO/IEC-10918)

Suporta miniaturas JPEG, dimensionamento, rotação e efeitos de transição

Suporta formatos de arquivo \*.mkv,\*.wmv,\*.mpg, \*.mpeg, \*.dat, \*.avi,\*.mov, \*.iso,\*.mp4, \*.rm e\*.jpg

- (5) Codificação de vídeo/imagem

Codificador independente JPEG e H.265/H.264 com desempenho/taxa de bits configuráveis

Codificação de imagem JPEG

Codificação de vídeo H.265/H.264 de até 1080P@60fps com baixa latência

### Saída de vídeo

- (1) Transmissor HDMI 2.1 integrado, incluindo controlador e PHY com CEC, Dynamic HDR e HDCP 2.2, saída de resolução máxima de 4Kx2K @ 60
- (2) Saída de definição padrão CVBS 480i/576i
- (3) Suporta todos os formatos de saída de vídeo SD/HD/FHD padrão: 480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p e 4Kx2K
- (4) Interface MIPI DSI de 4 pistas, resolução de até 1920\*1080 com rotação e calibração do painel

## Desempenho do chip

#### Subsistema de CPU

- (7) CPU ARM Cortex-A73 de quatro núcleos e CPU ARM Cortex-A53 de dois núcleos
- (8) Arquitetura ARMv8-A com extensões Neon e Crypto
- (9) Cache L2 do sistema unificado
- (10) Núcleo Cortex-M4 integrado para processamento sempre ativo
- (11) Sistema de segurança avançado TrustZone
- (12) Otimização de tráfego baseada em aplicativos usando malhas de comutação internas baseadas em QoS

#### Unidade de processamento gráfico 3D

- (5) GPU ARM Mali-G52 MP4 (4ppc)
- (6) Warps de 8 larguras, tubo de textura 2xdual, mecanismos de execução de 6x8 larguras (EE)
- (7) Processamento multi-core simultâneo
- (8) Suporte para OpenGL ES3.2, Vulkan 1.0 e OpenCL 2.0

#### CODEC de vídeo/imagem

- (6) Amlogic Video Engine (AVE) com decodificadores e codificadores de hardware dedicados
- (7) Suporta decodificador multi-vídeo de até 4Kx2K@60fps1x1080P@60fps
- (8) Suporta múltiplas sessões de decodificação de vídeo "seguras" e decodificação e codificação simultâneas
- (9) Decodificação de vídeo/imagem
  - VP9 Profile-2 até 4Kx2K@60fps
  - H.265 HEVCMP-10@L5.1 até 4Kx2K@60fps
  - Perfil AVS2-P2 até 4Kx2K@60fps
  - H.264 AVCHP@L5.1 até 4Kx2K@30fps
  - H.264 MVC até 1080P a 60fps
  - MPEG-4 ASP@L5 até 1080P@60fps (ISO-14496)
  - WMV/VC-1 SP/MP/AP até 1080P a 60fps
  - AVS-P16(AVS) /AVS-P2 JiZhun Perfil até 1080P@60fps
  - MPEG-2 MP/HL até 1080P@60fps(ISO-13818)
  - MPEG-1MP/HLupto1080P@60fps(ISO-11172)
  - RealVideo 09/08/10 até 1080P a 60fps
- Suporte para vídeo com legendas em vários idiomas e formatos
- Decodificação de resolução ilimitada de pixels MJPEG e JPEG (ISO/IEC-10918)
- Suporta miniaturas JPEG, dimensionamento, rotação e efeitos de transição
- Suporta formatos de arquivo \*.mkv,\*.wmv,\*.mpg, \*.mpeg, \*.dat, \*.avi,\*.mov, \*.iso,\*.mp4, \*.rm e\*.jpg
- (10) Codificação de vídeo/imagem
  - Codificador independente JPEG e H.265/H.264 com desempenho/taxa de bits configuráveis
  - Codificação de imagem JPEG
  - Codificação de vídeo H.265/H.264 de até 1080P@60fps com baixa latência

#### Saída de vídeo

- (5) Transmissor HDMI 2.1 integrado, incluindo controlador e PHY com CEC, Dynamic HDR e HDCP 2.2, saída de resolução máxima de 4Kx2K @ 60
- (6) Saída de definição padrão CVBS 480i/576i
- (7) Suporta todos os formatos de saída de vídeo SD/HD/FHD padrão: 480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p e 4Kx2K
- (8) Interface MIPI DSI de 4 pistas, resolução de até 1920\*1080 com rotação e calibração do painel

Nosso Leitor de sinalização digital POE Android revoluciona a maneira como você implanta e gerencia soluções de sinalização digital, oferecendo conveniência, flexibilidade e desempenho incomparáveis. Projetado para empresas de todos os tamanhos, desde pequenos varejistas até grandes empresas, nosso player oferece uma plataforma confiável e rica em recursos para apresentar conteúdo dinâmico e envolver seu público.

No coração do nosso reproduutor de sinalização digital POE Android está a tecnologia Power over Ethernet (POE), que permite que energia e dados sejam transmitidos por meio de um único cabo Ethernet. Este recurso inovador simplifica a instalação e reduz a confusão, eliminando a necessidade de cabos de alimentação separados. Com suporte POE, você pode implantar facilmente nosso player em vários locais, incluindo lojas de varejo, escritórios corporativos, locais de hospitalidade e muito mais, sem se preocupar com tomadas elétricas ou gerenciamento de cabos.

Nosso player roda no sistema operacional Android, oferecendo uma interface familiar e fácil de usar que facilita o gerenciamento de conteúdo. Com acesso à Google Play Store, você pode baixar e instalar uma ampla variedade de aplicativos, incluindo software de sinalização digital, reprodutores de mídia, ferramentas de criação de conteúdo e muito mais, para personalizar sua experiência de sinalização. Esteja você exibindo vídeos promocionais, menus interativos, feeds de mídia social ou transmissões ao vivo, nosso player oferece flexibilidade e versatilidade para atender às suas necessidades.

Além disso, nosso reprodutor de sinalização digital POE Android suporta resolução impressionante de 4K, proporcionando visuais nítidos e claros que cativam os espectadores e chamam a atenção. Esteja você exibindo imagens, vídeos ou gráficos de alta resolução, nosso player garante que seu conteúdo tenha a melhor aparência em qualquer tela. Com suporte para formatos e codecs multimídia avançados, você pode criar experiências envolventes e envolventes que deixam uma impressão duradoura em seu público.

Com nosso player, a reprodução de conteúdo é perfeita e descomplicada. Esteja você transmitindo conteúdo da nuvem, reproduzindo mídia de uma unidade USB ou exibindo conteúdo de uma rede local, nosso player garante um desempenho suave e confiável. Recursos avançados como gerenciamento remoto, agendamento e suporte a listas de reprodução permitem que você atualize facilmente e gerencie conteúdo em vários monitores de qualquer lugar com conexão à Internet.

Além disso, nosso reprodutor de sinalização digital POE Android oferece uma variedade de opções de conectividade para atender às suas necessidades específicas. Com conectividade HDMI, USB, Ethernet e Wi-Fi, você pode conectar-se facilmente a uma variedade de monitores, periféricos e infraestrutura de rede. Essa flexibilidade permite que você integre nosso player perfeitamente à sua configuração de sinalização existente e expanda sua rede de sinalização digital à medida que seu negócio cresce.

Em resumo, nosso reprodutor de sinalização digital POE Android é a solução ideal para empresas que buscam aprimorar suas soluções de sinalização com tecnologia de ponta e recursos versáteis. Com suporte POE, recursos Android, resolução 4K e reprodução contínua de conteúdo, nosso player oferece tudo que você precisa para criar experiências digitais cativantes que impulsionam o envolvimento e elevam sua marca. Transforme sua configuração de sinalização com nosso [Leitor de sinalização digital POE Android](#) hoje.